

## ORIENTAVIMOSI ŽAIDIMO „NAKTINĖJIMAI. MODERNIZMO KELIU“ TAISYKLĖS

1. **Žaidimo tikslas** – skatinti bendruomeniškumą ir vietos istorijos pažinimą.
2. **Uždaviniai:**
  1. Skatinti domėjimąsi tarpukario Šiaulių istorija.
  2. Sudominti Šiaulių miesto gyventojus ir svečius aktyviai ir turiningai švęsti Šiaulių miesto gimtadienį.
3. **Vieta ir laikas.** Starto vieta – Šiaulių miesto Prisikėlimo aikštė (prie ženklo #ŠIAULIAI), laikas – 2017 m. rugsėjo 8 d. 21.30 val. Finišas – „Presto“ kavinė. Sugrįžtančių komandų laukiama iki 23.30 val., vėliau grįžusių komandų rezultatai nebebus fiksuojami. Planuojamas apdovanojimų laikas – 24 val.
4. **Dalyvių registracija.** Registracija vyksta iki rugsėjo 7 d. 12 val. el. paštu [info@siauliukc.lt](mailto:info@siauliukc.lt) arba telefonu +370 41 42 07 33. Registruojantis būtina parašyti komandos pavadinimą, narių skaičių, palikti kontaktinį telefoną ir el. pašto adresą.
5. **Dalyviai.** Dalyvauja visi norintys Šiaulių miesto svečiai ir gyventojai.
6. **Orientavimosi žaidimo taisyklės.** Orientavimosi žaidimo „Naktinėjimai. Modernizmo keliu“ užduotys pareikalaus iš dalyvių geros orientacijos, gebėjimo naudotis išmaniosiomis technologijomis, istorinių žinių, loginio mąstymo ir komunikabilumo.

Žaidimas vyksta pėsčiomis arba naudojantis bet kokiomis transporto priemonėmis. Orientavimosi žaidimo metu komandos pagal suteiktą informaciją turi kuo greičiau surasti visus žaidimo objektus ir atlikti visas kitas pateiktas užduotis. Dalyviai, nuvykę prie atpažinto objekto, turi pasidaryti grupinę asmenukę, kurioje aiškiai turi matytis visi komandos nariai ir atpažintas objektas.

Jei kuris nors iš nurodytų dalykų nuotraukoje nesimato arba organizatoriai, savanoriai užfiksuoja kitokį pažeidimą, skiriamos 5 baudos minutės.

Svarbiausia – per trumpiausią laiką aplankyti visus objektus, atlikti visas užduotis, teisingai nusifotografuoti. Komandos užduotį įvykdo, o jos rezultatus – pasidarytas grupines asmenukes – parodo organizatoriams jau po finišo.
7. **Nugalėtojų nustatymas ir apdovanojimas.** Laimi ta komanda, kuri greičiausiai, nepažeidusi žaidimo taisyklių aplanko visus objektus ir teisingai nusifotografuoja. Žaidimo dalyviai bus apdovanoti rėmėjų įsteigtais prizais.
8. **Reikalingos priemonės.** Komanda turi turėti skaitmeninį fotografuojantį aparatą.

Visi dalyviai žaidime dalyvauja laisva valia, neverčiami ir prisiima visą su dalyvavimu žaidime susijusią riziką bei įsipareigoja dėl to nereikšti žaidimo organizatoriams jokių pretenzijų. Dalyviai turi elgtis mieste pagal saugaus eismo taisyklių reikalavimus.

**Organizuoja Šiaulių kultūros centras ir Šiaulių apskrities Povilo Višinskio viešoji biblioteka.**